

avant-première

Imagina 2008 : 6^e édition

C'est le thème de l'industrie automobile que les organisateurs du salon Imagina 2008 ont choisi d'illustrer cette année à travers différentes conférences et tables rondes.

Cette manifestation qui se déroulera du 30 janvier au 1^{er} février 2008 dans la Principauté de Monaco accueille la communauté des utilisateurs et concepteurs d'outils 3D. Environ 70 exposants venus de différents pays européens constitueront le socle de cet événement. Au programme : conférences, tables rondes et ateliers de présentation des technologies numériques 3D.

Imagina était, il y a encore quelques années, le Festival de l'image numérique 3D. Très orientée cinéma, communication, publicité et jeu vidéo, cette rencontre



a pris un tournant depuis plusieurs éditions et s'est ouverte à d'autres domaines, où la 3D avait pris pied. C'est notamment le secteur de l'architecture et de l'urbanisme qui fut abordé en 2006. Cette année, les organisateurs mettent en avant le thème de l'industrie automobile. Comme l'explique Laurent Puons, Commissaire Général d'Imagina : « Imagina est résolument orienté business. La 3D est sortie des studios de cinéma et de création numérique et constitue aujourd'hui une aide à la décision dans de nombreux secteurs. L'architecture, l'urbanisme et l'industrie notamment aéronautique et automobile, ne peuvent désormais plus s'en

priver. La 3D est devenue le média du 21^e siècle, et un événement comme Imagina doit être le reflet de son époque. »

Ainsi, des éditeurs bien implantés sur ce secteur comme Autodesk, Lumiscaphe, Realviz ou encore Optis présenteront leurs dernières nouveautés en matière de création 3D, de rendu réaliste et de réalité virtuelle. Par ailleurs, Imagina accueillera la 9^e édition du DSC (Driving Simulation Conference). Organisée en partenariat avec Renault, cette conférence internationale a pour objectif de présenter aux scientifiques, ingénieurs, concepteurs ou utilisateurs

de simulateurs de conduite, un panorama complet de l'état de l'art dans le domaine.

Le mercredi 30 janvier, deux tables rondes aborderont les thèmes : « L'homme et le virtuel dans l'industrie du futur » et « Présent et évolution des besoins et applications en moyens d'études 3D pour l'industrie ». Elles réuniront éditeurs et prestataires de service pour faire le point sur l'état actuel des solutions du marché concernant d'une part la réalité virtuelle, et d'autre part l'utilisation de moyens de conception modernes tels que la maquette numérique ou encore la « conception robuste ». Les visiteurs pourront également assister à des événements spéciaux mis en place par les exposants qui souhaiteront aborder des thématiques spécifiques. Enfin, le JOF (Job Opportunity Forum) permettra à chaque étudiant ou professionnel en recherche d'emploi de déposer gratuitement son CV en ligne. Ces derniers seront actualisables au fil du temps grâce à un login et un mot de passe. En plus de ces CV, ces chercheurs d'emploi auront la possibilité d'ajouter une vidéo de leurs réalisations. ■