

Renommer des types de ligne déjà chargés

Il existe deux moyens pour renommer des noms de types de ligne déjà chargés dans le dessin.

1 - En utilisant la commande **RENOMMER** ou **_RENAME** qui ouvre la boîte de dialogue permettant de renommer des noms de types de lignes en autres.

- 1 - Sélectionnez le nom depuis la liste des éléments,
- 2 - Tapez un nouveau nom,
- 3 - Cliquez sur le bouton Nouveau nom,
- 4 - Cliquez sur le bouton OK pour valider les noms renommés.

2 - En utilisant la boîte de dialogue de gestion des types de ligne.

- 1 - Sélectionnez le nom du type de ligne à renommer,
- 2 - Dans le champ Nom, tapez un nouveau nom.

Il est important de savoir que :

- Le nom d'un type de ligne peut comporter jusqu'à 255 caractères.
- Les noms des types de ligne peuvent contenir des lettres, des chiffres, des espaces et les caractères spéciaux signe dollar (\$), trait d'union (-) et trait de soulignement (_).
- Les noms des type de ligne ne peuvent pas contenir les caractères spéciaux virgule (,), deux points (:), signe égal (=), point d'interrogation (?), astérisque (*), signes supérieur ou inférieur (< >), barre oblique et barre oblique inverse (/ \), barre verticale (|), guillemet (") ou apostrophe ('). ■