

Des objets 2D filaires dans un espace 3D

Versions
2000
2000i
2002
2004
2005

Savez-vous que pratiquement tous les objets 2D filaires sont gérés dans un espace 3D ? En effet, il vous est possible de créer des cotations ou des hachures sur différents plans 3D. Certains de ces objets ne pourront être créés que sur un plan coplanaire (avec la même altitude Z), d'autres, par contre, pourront être tracés à partir de n'importe quelles coordonnées dans l'espace.

Les objets 2D coplanaires

On appelle coplanaire les objets qui ont une coordonnée Z identique, le Z étant souvent assimilé à l'altitude. Le plan de création de l'objet est donc le plan XY du SCU courant.

On y retrouve les objets suivants :

- l'Arc
- l'Anneau (qui est en fait une polyligne 2D)
- le Cercle
- la Cotation
- l'Ellipse
- les Hachures
- la Multiligne
- le Polygone (qui est en fait une polyligne 2D)

- la Polyligne (appelée aussi polyligne 2D)
- le Rectangle (qui est en fait une polyligne 2D)
- la Région
- le Tableau (depuis AutoCAD 2005)
- le Texte une ligne et multiligne

Les objets 2D non coplanaires

Ces objets peuvent avoir des coordonnées Z différentes d'une extrémité à l'autre.

On y trouve :

- la Demi-droite
- la Droite
- la Ligne
- le Point
- la Polyligne 3D
- la Spline

Souvent ces objets 2D, coplanaires ou non, sont utilisés dans un espace 3D en tant que base de départ lors de la création de volumes ou de surfaces. On les retrouve aussi, comme objets supports, pour permettre de s'accrocher avec précision sur des points réels et visuels.